

Git : documentation

Gérer un dépôt

Qu'est-ce qu'un dépôt ?

Le dépôt peut-être :

- un répertoire disposant déjà d'un projet
- un répertoire vide dédié à un projet futur (...ou proche)
- le clone d'un dépôt existant `git clone`

A lire ... [Démarquer un dépôt git](#)

git init

`git init` est utile au démarrage d'un dépôts sans dépôt distant au préalable.

Pour initialiser un dépôt sur votre ordinateur, il faut :

1. se positionner sur le répertoire de dépôt puis clic-droit + `Git Bash`
2. taper la commande

```
$ git init
```

Cela fait, un sous-répertoire `.git` est créé. Il contient tous les fichiers nécessaires à la gestion du dépôt.

Exemple

Mise en place d'un dépôt pour le projet `plum.mvc`:

1. Créer un répertoire : `c:/git/`
2. Créer un dépôt : `c:/git/plum.mvc/`
3. Se positionner sur le répertoire `c:/git/plum.mvc` [à l'aide de l'explorateur windows]
4. Cli-droit dans la fenêtre de l'explorateur windows : choisir `Git Bash`
5. Initialiser le répertoire : `git init` : [**git** ajoute le répertoire caché `.git`]
6. Copier le contenu du projet `plum.mvc` se trouvant sur un serveur Web
7. Indexer les fichiers du projet : `git add .` [commande équivalente `git add -all`]
8. Validation de l'indexage : `git commit -m 'version 0'`
9. Poser un tag sur le dernier committ : `git tag -a version.0 -m 'version.0 exemple non terminée'`

Voir <http://git-scm.com/book/fr/Les-bases-de-Git-D%C3%A9marquer-un-d%C3%A9p%C3%B4t-Git>

Dépôt distant

La gestion d'un dépôt distant nécessite au préalable

- de connaître l'adresse du dépôt distant git. Par exemple `git@37.187.66.61:/plummvc.git` ;
- de disposer de droit de lecture et d'écriture ;
- de disposer d'une clé SSH liée à un compte. Dans notre exemple le compte porte le nom de git

L'administrateur du dépôt distant vous demandera votre clé SSH **publique** afin de mettre à jour les autorisations sur git.

Voir : <http://git-scm.com/book/fr/Les-bases-de-Git-Travailler-avec-des-d%C3%A9p%C3%B4ts-distants>

git remote

Il est intéressant de mémoriser sous la forme d'alias les adresses internet des dépôts distants.

```
$ git remote add <alias> <url> #syntaxe de git remote

#exemple
$ git remote add plum git@37.187.66.61:/plummvc.git #crée l'alias plum

#liste toutes les alias
$git remote -v

#informations sur un dépôt distant
$ git remote show [nom-distant] #la commande
$ git remote show origin #informaton sur le dépôt par défaut
$ git remote show plum #informaton sur le dépôt plum
```

- Par défaut l'alias d'un dépôt se nomme origin

git clone

L'autre façon de démarrer un dépôt gite consiste à cloner un projet existants.

positionnez vous sur le répertoire qui contiendra le dépôts cloné, par exemple `c:/git/`

```
$ git clone <nom distant> #nom distant : une url

$ git clone git@37.187.66.61:/plummvc.git #clone le dépôt distant
#clone le dépôt distant dans le répertoire c:/git/plummvc/
```

- Le répertoire `c:/git/plumvc/` contient une copie du dépôt distant.

git push

Pour mettre à jour un dépôt distant on *pousse* le dépôt local avec `git push`

```
$ git push <nom distant> <nom de branche> #commande git push

#exemple
$git push git@37.187.66.61:/plummvc.git master #url
git@37.187.66.61:/plummvc.git
$ git push plum master #alias plum

##toutes les branches
$ git push plum --all;
```

- **master** est le nom de la branche principale d'un dépôt

<https://www.atlassian.com/fr/git/tutorial/remote-repositories#!push>

git pull

`git pull` met à jour votre dépôt local à partir du dépôt distant.

Récupère par `fetch` la copie de la branche active dans le dépôt distant spécifié, et la fusionne immédiatement par `merge` dans la copie locale. *Identique à `git fetch <distant>`, suivi de `git merge origin/<branche-actuelle>`.*

```
$ git pull <serveur distant> #git pull

#exemple
$ git pull plum #met à jour la branche active depuis le dépôt distant plum
```

- La branche active par défaut est `master`. La branche active change au moment d'un `git checkout`.

Voir :

- <http://git-scm.com/book/fr/Les-branches-avec-Git-Les-branches-distantes>
- http://doc.ubuntu-fr.org/git#recuperation_des_changements

git fetch

Tirer un dépôt distant sans le fusionner avec le dépôt existant sur votre machine.

Voir :

<http://git-scm.com/book/fr/Les-bases-de-Git-Travailler-avec-des-d%C3%A9p%C3%B4ts-distants#R%C3%A9cup%C3%A9rer-et-tirer-depuis-des-d%C3%A9p%C3%B4ts-distants>

Branches

git branch

Il est possible de gérer un dépôt sous forme de branche.



la branche principale s'appelle master.

```
#forme générale
$git branch <mabranche> [<tag ou commit ou nom de branche>]

#liste des branches. * devant la branche active
$ git branch -v

#Supprimer une branche
$ git branch toto -D #supprime la branche toto

#Travailler avec une branche
$git checkout <mabranche> #permet de travailler avec <mabranche> [devient HEAD]
```

- **On peut créer une branche** à partir d'un tag ou d'un commit ou d'une branche

Exemples :

```
$ git branch b1 t1 #création de la branche b1 à partir du tag t1
$ git checkout b1 #positionnement sur la branche b1

#schéma
!
!
!(tag t1)---branch t1
!
!(commit)
!
(HEAD)
```

git checkout

git checkout permet de désigner une branche comme **active**.

exemple :

```
$ git checkout ae6788e #se positionne sur le commit commençant par ae6788e

$ git checkout master #on revient à l'état du dépôt le plus récent

$ git checkout tag1 #branchement vers le tag tag1
```

```
$ git branch #liste des branches: * devant la branche active
```

 **Fix Me!** `git checkout` modifie les fichiers du dépôt. Les fichiers sont dans l'état du commit ou de la branche ou du tag indiqué par `git checkout`.

 **Fix Me!** Si on veut retrouver l'état de nos fichiers plusieurs commit en arrière, il existe la version *j'écrase tout et je recommence* avec `git reset...`

Mais on peut aussi grâce à `git checkout` revenir en arrière en gardant ce qui a été fait.

git add : git commit

La commande `git add` permet d'indexer les fichiers de votre dépôt dans git. L'indexation sera définitive quand vous aurez réalisé la commande `git commit`.

```
#Pour connaitre l'état de votre dépôt
$ git status #pour savoir où l'on en ait des modifications

#indexer tous les fichiers avec les sous-répertoires
$ git add *
$ git add .
$ git add --all

$ git add index.php -v #indexer le fichier index.php, option verbose

#Valider vos modifications
$ git commit -m 'votre message' #validation indexage

#Liste des commits
$ git log #liste des commits

$ git log --pretty=oneline #affiche chaque commit sur une ligne
ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949 changed the version number
085bb3bcb608e1e8451d4b2432f8ecbe6306e7e7 removed unnecessary test code
a11bef06a3f659402fe7563abf99ad00de2209e6 first commit
```

 **Fix Me!** `git commit` n'intègre que les modifications indexées par `git add`.

Voir :

<http://git-scm.com/book/fr/Les-bases-de-Git-Enregistrer-des-modifications-dans-le-d%C3%A9p%C3%B4t#Valider-vos-modifications>

git tag

```
$ git tag montag -m 'mon message' #crée un tag sur le dernier commit

$ git tag montag <commit> #crée un tag sur le ''commit'' indiqué
```

```
$ git tag -n #affiche la liste des tags et le message attendant
```

git revert

```
$ git revert b12caf55 #défait les modification du commit b12caf55...
```

git reset

```
$ git reset --hard <commit1> #remet la branche courante à l'état du commit donné en paramètre.  
$ git reset --soft <commit2> #remet la branche courante à l'état du commit mais laisse les différences
```

- l'option **-hard-** efface TOUS les commit réalisé après <commit1>

Voir : <http://gitref.org/index.html>

Au secours !

Récupération de données

Mauvaises manipulations : effacement, ajout intempestif ...

Allez ici :

<http://git-scm.com/book/fr/Les-tripes-de-Git-Maintenance-et-r%C3%A9cup%C3%A9ration-de-donn%C3%A9es> ssh

SSH

Cette partie est consacrée à l'usage du protocole SSH pour la mise à jour de **dépôts distants**.

Le protocole SSH est le protocole de communication privilégié par **git** pour le gestion de dépôt distant.

Pour la sécurité des échanges il est nécessaire que chaque intervenant sur un dépôt dispose **d'une clé personnelle**.

- une clé publique qui sera sur le serveur du dépôt
- une clé privée qui ne devra être communiqué à personne

ssh-keygen

La commande ssh-keygen crée le répertoire .ssh.

Le répertoire `.ssh` contient

- la clé privée : **id_rsa** est le fichier contenant la **clé privée**
- la clé publique : **id_rsa.pub** est le fichier contenant la **clé publique**

```
Your identification has been saved in /c/Users/nomUtilisateur/.ssh/id_rsa.  
Your public key has been saved in /c/Users/nomUtilisateur/.ssh/id_rsa.pub.
```

```
The key fingerprint is:  
d0:71:98:a3:16:55:88:8b:d5:bd:e2:8a:0a:41:68:d2 nomUtilisateur@WIN-  
JQFKJHT191F
```

Pour approfondir :

- <https://help.github.com/articles/generating-ssh-keys>
- <https://gist.github.com/jexchan/2351996>
- <https://help.github.com/articles/working-with-ssh-key-passphrases>

Générer une clé SSH

Avec l'installation de `git` pour Windows vous disposez de la commandes `ssh-keygen`.

Avec Windows les données SSH sont mémorisées dans

```
c:/USERS/nomUtilisateur/.ssh/
```

Démarche

Cette façon de faire est celle préconisée par [github](#)

```
$ ssh-keygen -C "votreAdresseMail"  
  
Enter file in which to save the key  
(/c/Users/nomUtilisateur/.ssh/id_rsa):<enter>  
  
Enter passphrase (empty for no passphrase):<ma phrase secrète>  
Enter same passphrase again:<ma phrase secrète>
```

- **ssh-keygen** : Permet de générer le calcul de la clé privée et de la clé publique depuis Git Bash
- Choisir le répertoire contenant les clés `ssh`
- Choisir une phrase pour le mot de passe

Votre clé privée doit être tenue **secrète**. Il est recommandé de la protéger par une phrase servant de mot de passe.

```
==== Git et SSH ====
```

```
<note tip>Par défaut ''Git'' recherche votre clé privée dans le répertoire  
''c:/users/nomUtilisateur/.ssh/''.</note>
```

* A chaque accès au dépôt distant la clé privée sera fournie par ****Git****.
=== PassPhrase ===

L'utilisation de la ''passphrase'' est demandée à chaque fois que vous voulez accéder au dépôt central.

==.profile==

Pour éviter de retaper la ''passphrase'' vous devez mettre le fichier ''profile'' dans le répertoire ''c:/users/nomUtilisateur/''.

* Copier et coller les lignes suivantes dans le fichier ''c:/USERS/nomUtilisateur/.profile''.

```
<note tip>Utiliser ''NotePad++'' pour pouvoir mémoriser correctement votre  
fichier.</note>
```

```
<file .profile>
```

```
# Note: ~/.ssh/environment should not be used, as it  
#       already has a different purpose in SSH.
```

```
env=~/.ssh/agent.env
```

```
# Note: Don't bother checking SSH_AGENT_PID. It's not used  
#       by SSH itself, and it might even be incorrect  
#       (for example, when using agent-forwarding over SSH).
```

```
agent_is_running() {  
    if [ "$SSH_AUTH_SOCK" ]; then  
        # ssh-add returns:  
        #   0 = agent running, has keys  
        #   1 = agent running, no keys  
        #   2 = agent not running  
        # if your keys are not stored in ~/.ssh/id_rsa.pub or  
~/.ssh/id_dsa.pub, you'll need  
        # to paste the proper path after ssh-add  
        ssh-add -l >/dev/null 2>&1 || [ $? -eq 1 ]  
    else  
        false  
    fi  
}
```

```
agent_has_keys() {  
    # if your keys are not stored in ~/.ssh/id_rsa.pub or ~/.ssh/id_dsa.pub,  
you'll need  
    # to paste the proper path after ssh-add  
    ssh-add -l >/dev/null 2>&1  
}
```

```
agent_load_env() {
    . "$env" >/dev/null
}

agent_start() {
    (umask 077; ssh-agent >"$env")
    . "$env" >/dev/null
}

if ! agent_is_running; then
    agent_load_env
fi

# if your keys are not stored in ~/.ssh/id_rsa.pub or ~/.ssh/id_dsa.pub,
# you'll need
# to paste the proper path after ssh-add
if ! agent_is_running; then
    agent_start
    ssh-add
elif ! agent_has_keys; then
    ssh-add
fi

unset env
</file>

<note warning>
Au démarrage de ''Git Bash'' le fichier '''.profile'' est exécuté. ''ssh-
agent'' vous demande votre phrase et la conserve la durée de votre
connexion.
</note>

== ssh-add ==

<code> $ ssh-add
```

permet de demander la mémorisation de la passphrase pour l'accès à votre clé privée SSH.

Cela évite de la resaisir à chaque push ou pull.

Voir : <https://help.github.com/articles/working-with-ssh-key-passphrases>

Liens

- <http://git-scm.com/book/fr/D%C3%A9marrage-rapide>
- <http://git-scm.com/>
- <https://help.github.com/>
- <https://help.github.com/articles/duplicating-a-repository>
- <https://gist.github.com/jexchan/2351996>

bad file number

CETTE PARTIE N'EST PLUS D'ACTUALITE MAIS SUBSISTE UNIQUEMENT POUR INFORMATION

L'erreur suivante est souvent du à un proxy :

```
ssh: connect to host github.com port 22: Bad file number
fatal: Could not read from remote repository.
```

Please make sure you have the correct access rights
and the repository exists.

Au lycée il n'est pas possible d'utiliser ssh en natif pour les mises à jour vers github. La solution consiste à ajouter un fichier config.

```
# ~/.ssh/config

Host github.com
  Hostname ssh.github.com
  Port 443
```

Voir :

- <http://www.git-attitude.fr/2010/09/13/comprendre-et-maitriser-les-cles-ssh/>
- <https://help.github.com/articles/using-ssh-over-the-https-port>
- <https://help.github.com/articles/error-bad-file-number>

From:

<http://ppe.boonum.fr/> - **AP.SIO**

Permanent link:

<http://ppe.boonum.fr/doku.php?id=outil:git:documentation&rev=1511431399>

Last update: **2017/11/23 11:03**

